Brincar com a história

Gemalino: A corrida de saco



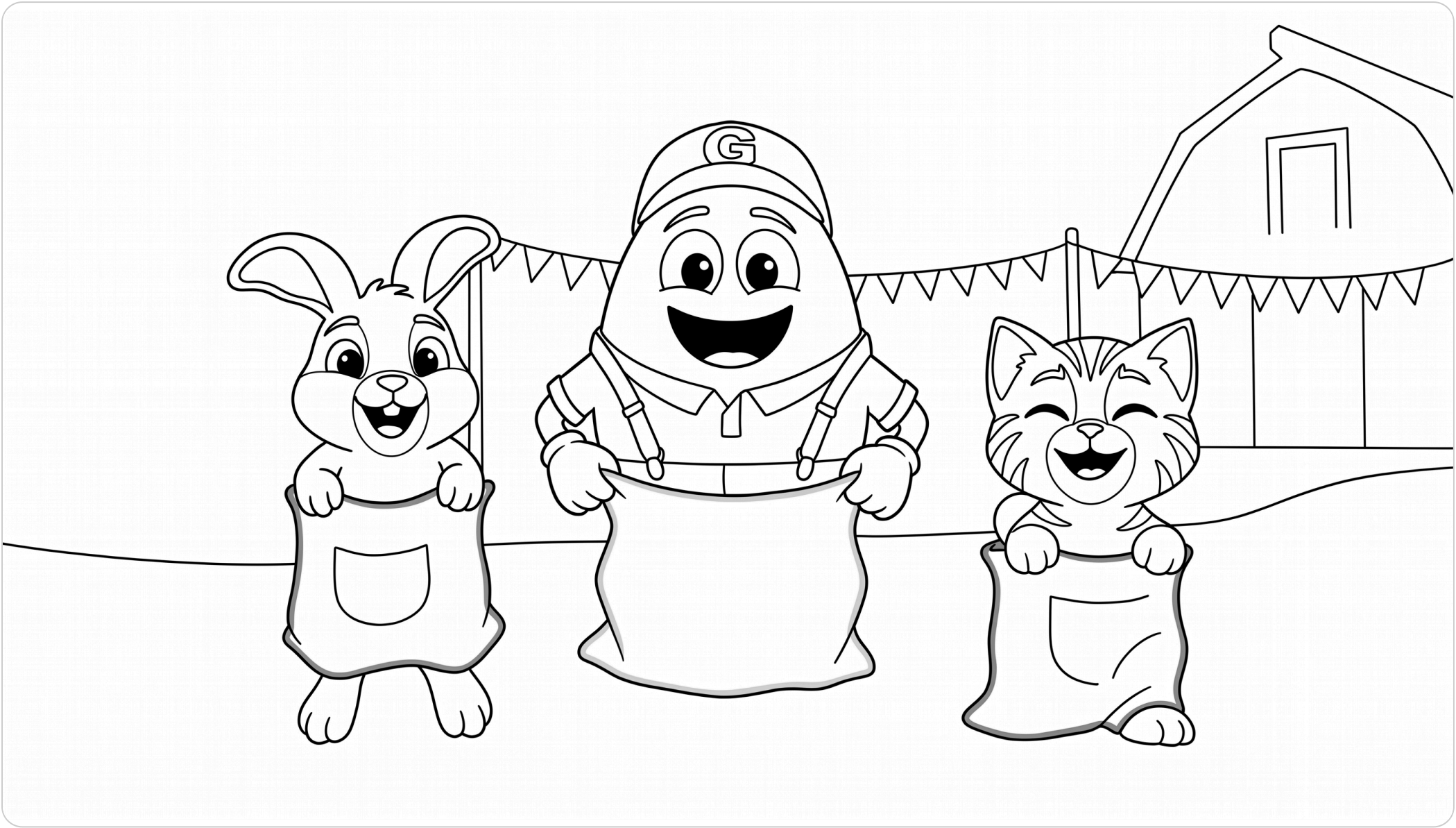
Perder faz parte da brincadeira. O mais legal é brincar junto e dar parabéns pra quem ganhou!

Atividades com as cenas do livro. Para crianças de 3 a 6 anos.

Meu nome: _____

Pinte a cena

Pinte os amigos na corrida de saco.



Para o adulto: o boné, as luvas e o tênis do Gemalino são amarelos; mas a criança pode escolher as cores que quiser.

Ache os 7 erros

As duas cenas parecem iguais, mas a de baixo tem 7 diferenças. Circule cada uma.





Para o adulto: as respostas estão na última página.

Todos até a chegada

Na corrida de saco, cada um pula do seu jeito. Passe o lápis por cima do tracejado, de cada amigo até as bandeirinhas.



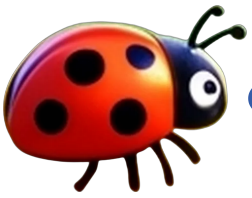














Para o adulto: comece pela linha reta. Segure o papel para a criança, se precisar.

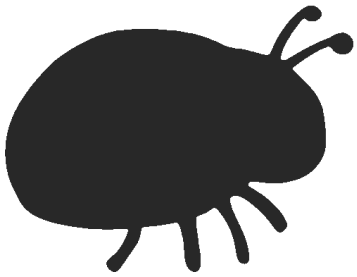
Cada um com a sua sombra

Ligue cada um à sua sombra, de bolinha a bolinha.

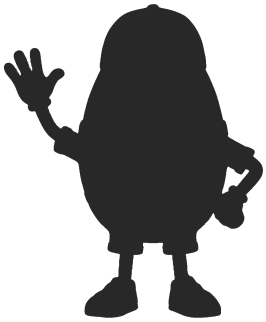


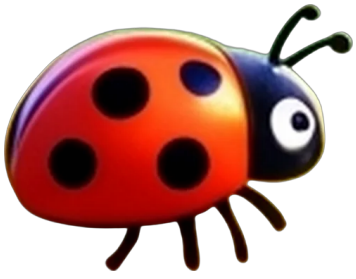


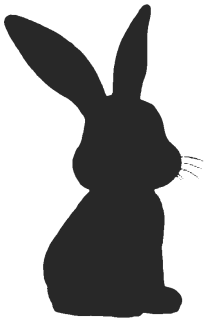












Para o adulto: pergunte "como você sabe que é ele?" (as orelhas, as antenas, o boné).

Quantos sacos na corrida?

Circule cada saco de corrida. Depois, circule o número certo.



1 2 3 4

Para o adulto: conte junto, apontando com o dedo. Resposta: 3 (azul, amarelo e verde).

Quebra-cabeça

Recorte nas linhas tracejadas e monte a cena de novo no quadro de baixo.



Cole aqui:

Para o adulto: use tesoura sem ponta e recorte junto. Para os menores, recorte você e deixe a criança montar.

Conte a história em ordem

Recorte as 4 cenas e cole nos quadros, do começo ao fim da história.









1

2

3

4

Para o adulto: peça para a criança contar a história enquanto cola. A ordem: a Mamãe anuncia a corrida, o Saltitão ganha, o Gemalino fica bravo e para de brincar, depois dá parabéns e todos correm juntos de novo.

Para o adulto

A lição do livro: Perder faz parte da brincadeira. O mais legal é brincar junto e dar parabéns pra quem ganhou!

Estas atividades treinam a mão (pintar, cobrir o tracejado, recortar e colar), a atenção (achar os erros, as sombras) e a ordem da história. Uma ou duas por dia bastam. Não há resposta errada que mereça bronca: elogie o esforço.

Respostas dos 7 erros



1. uma bandeirinha azul ficou vermelha
2. uma bandeirinha vermelha ficou azul
3. uma bandeirinha verde ficou amarela
4. uma bandeirinha amarela da direita ficou verde
5. uma bandeirinha vermelha da direita ficou azul
6. o celeiro ficou azul
7. as bandeirinhas lá do fundo sumiram

As imagens foram feitas com inteligência artificial, a partir das histórias do livro "As aventuras de Gemalino".
Belisário Retto de Abreu · Multiverso Digital