Brincar com a história

Gemalino: A torre do Saltitão



Errou? Peça desculpas de verdade e ajude a consertar. E quem perdoa fica com o coração leve.

Atividades com as cenas do livro. Para crianças de 3 a 6 anos.

Meu nome: _____

Pinte a cena

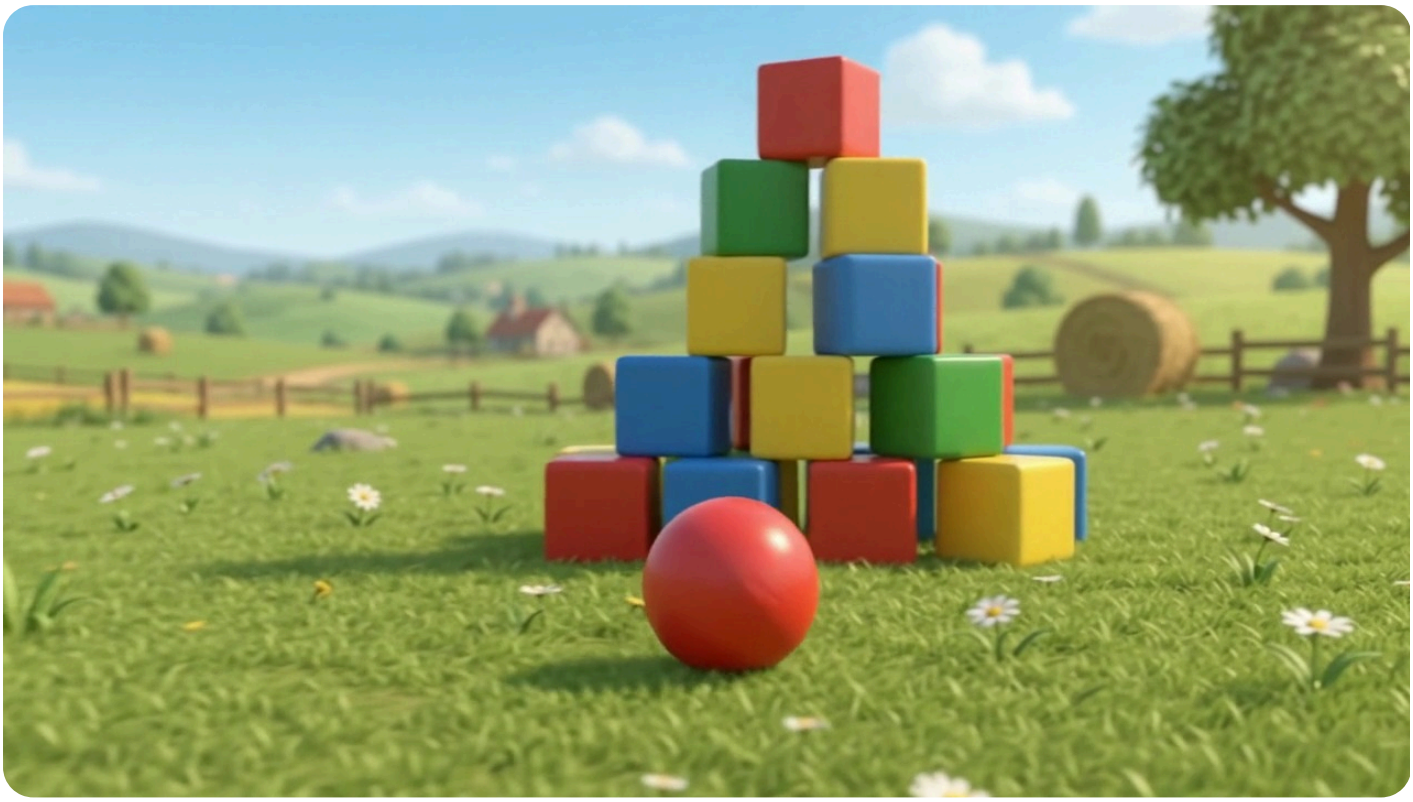
Pinte o Gemalino e os amigos, de coração leve.

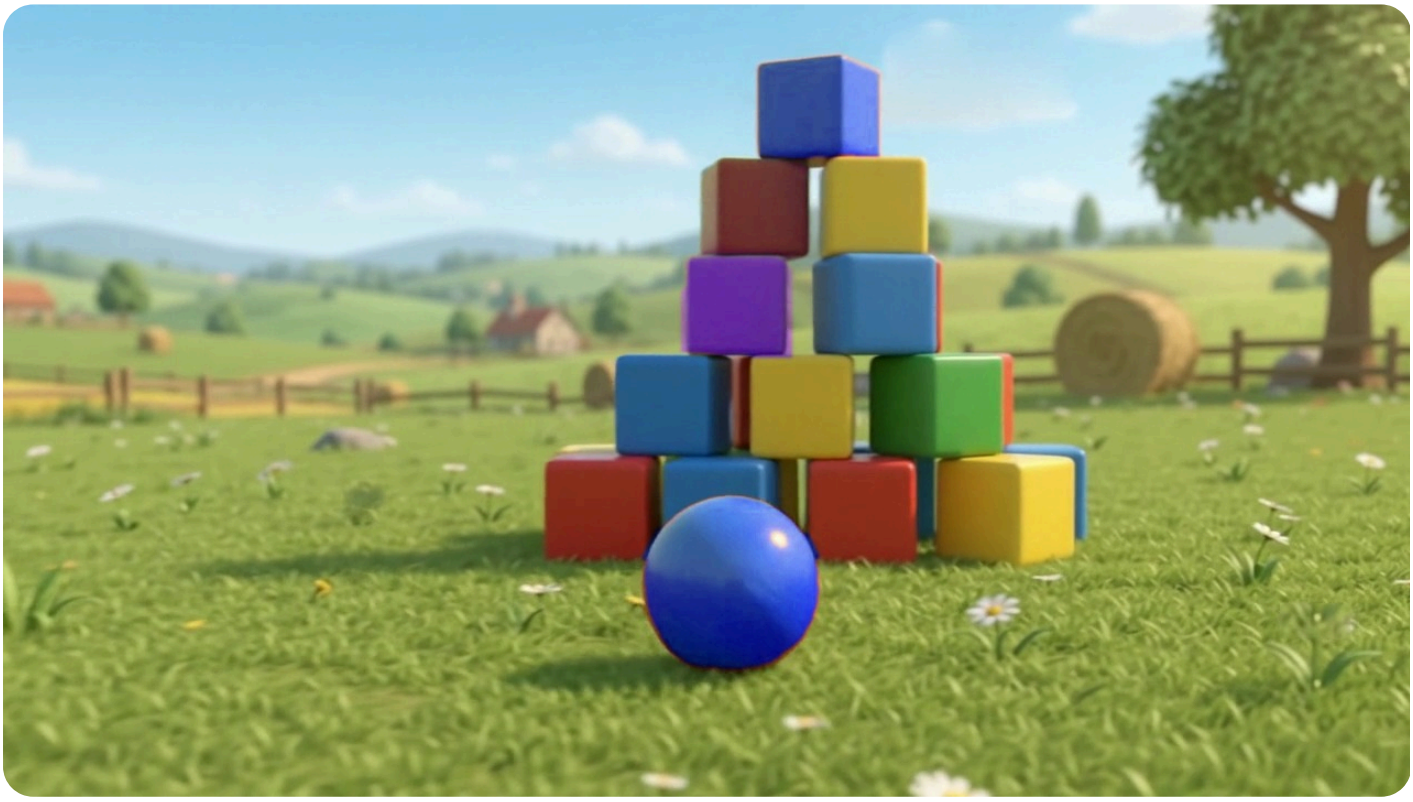


Para o adulto: o boné, as luvas e o tênis do Gemalino são amarelos; mas a criança pode escolher as cores que quiser.

Ache os 7 erros

As duas cenas parecem iguais, mas a de baixo tem 7 diferenças. Circule cada uma.





Para o adulto: as respostas estão na última página.

Todos ajudam a construir a torre

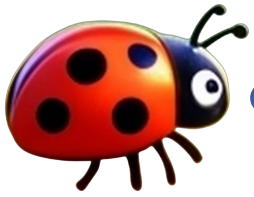
Depois do pedido de desculpas, todo mundo ajudou. Passe o lápis por cima do tracejado, de cada amigo até a torre.















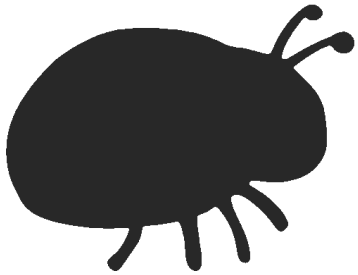


Para o adulto: comece pela linha reta. Segure o papel para a criança, se precisar.

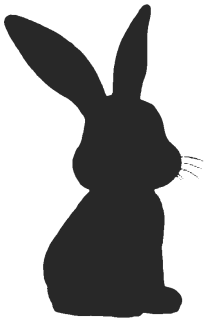
Cada um com a sua sombra

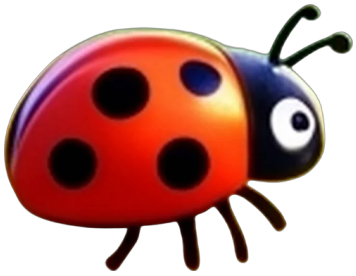
Ligue cada um à sua sombra, de bolinha a bolinha.





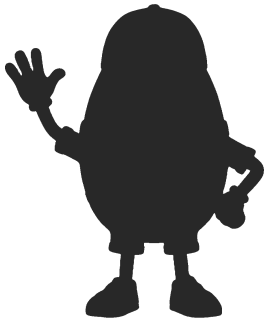












Para o adulto: pergunte "como você sabe que é ele?" (as orelhas, as antenas, o boné).

Quantos amigos no campo?

Circule cada amigo da cena, até a joaninha. Depois, circule o número certo.

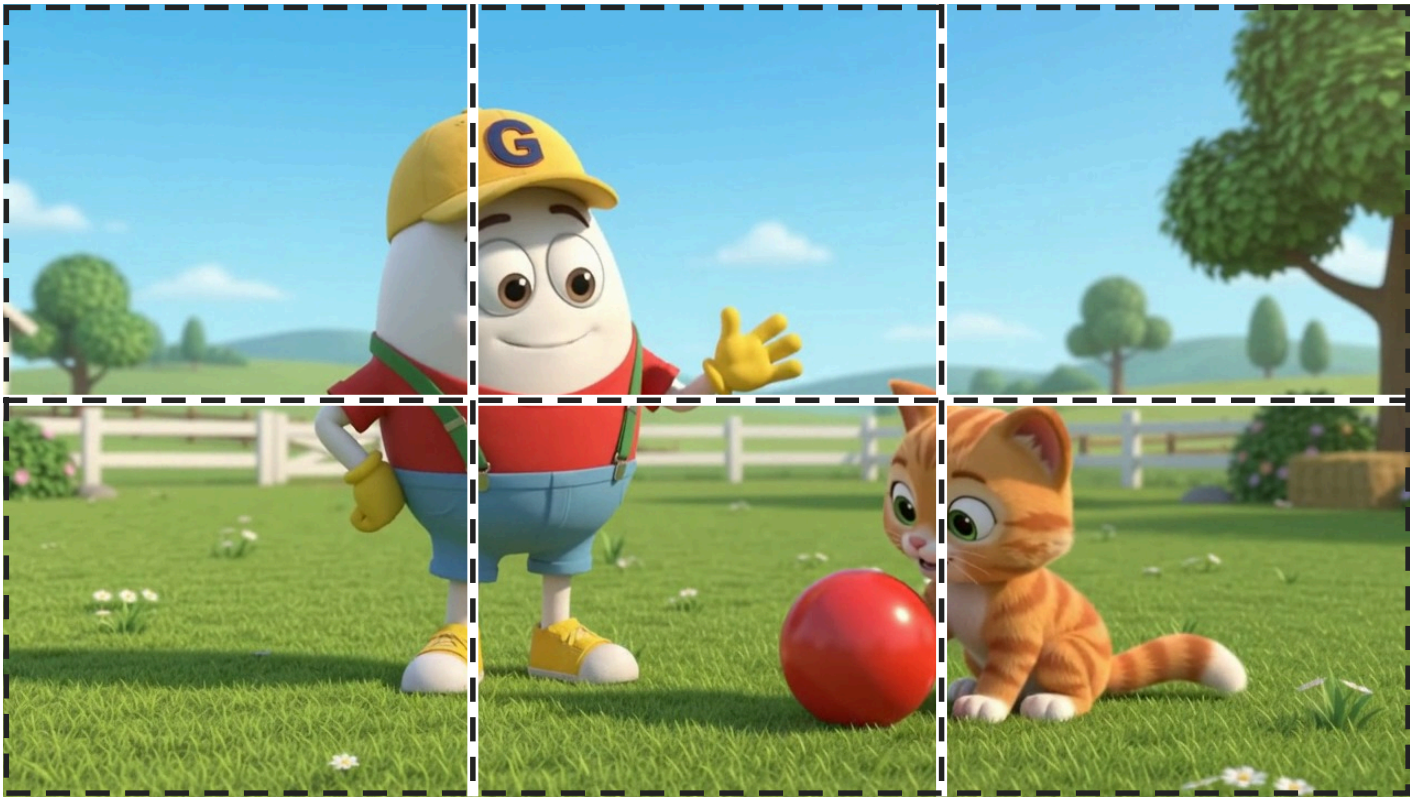


2 3 4 5

Para o adulto: conte junto, apontando com o dedo. Resposta: 4 (Saltitão, Gemalino, Tobias e Bia).

Quebra-cabeça

Recorte nas linhas tracejadas e monte a cena de novo no quadro de baixo.



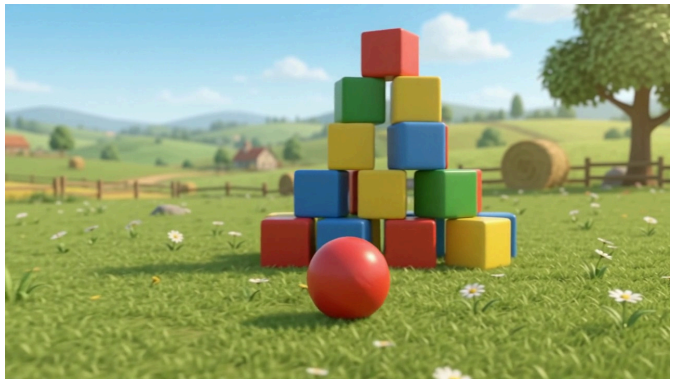
Cole aqui:

Para o adulto: use tesoura sem ponta e recorte junto. Para os menores, recorte você e deixe a criança montar.

Conte a história em ordem

Recorte as 4 cenas e cole nos quadros, do começo ao fim da história.









1

2

3

4

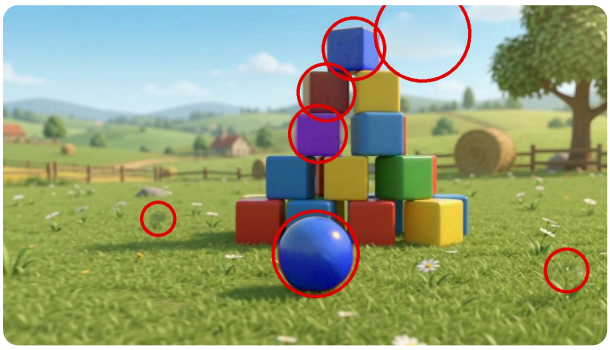
Para o adulto: peça para a criança contar a história enquanto cola. A ordem: a bola derruba a torre, o Saltitão fica triste, o Gemalino pede desculpas e todos constroem a torre de novo.

Para o adulto

A lição do livro: Errou? Peça desculpas de verdade e ajude a consertar. E quem perdoa fica com o coração leve.

Estas atividades treinam a mão (pintar, cobrir o tracejado, recortar e colar), a atenção (achar os erros, as sombras) e a ordem da história. Uma ou duas por dia bastam. Não há resposta errada que mereça bronca: elogie o esforço.

Respostas dos 7 erros



1. o bloco de cima ficou azul
2. um bloco verde ficou vermelho
3. um bloco amarelo ficou roxo
4. a bola ficou azul
5. uma margarida da esquerda sumiu
6. uma margarida da direita sumiu
7. a nuvem grande sumiu

As imagens foram feitas com inteligência artificial, a partir das histórias do livro "As aventuras de Gemalino".
Belisário Retto de Abreu · Multiverso Digital